



IT & Psychologie

Let's start from the beginning

Al vanaf het begin van de middelbare school heb ik een passie voor alles wat te maken heeft met de mens en het gebruik van technologie. Ik vond het leuk om simpele, grappige websites te maken en voor mijn PWS heb ik (samen met 2 andere vrouwen!) een app ontwikkeld waarmee je een stadswandeling kon doen met Augmented Reality.

Technologie niets voor vrouwen? Ik denk dat ik toen al het tegendeel heb bewezen!

Dan komt uiteraard de studiekeuze om de hoek. Gelukkig wist ik wat ik wilde: een studie die draait om de combinatie van technologie en de mens, en als het even kon wilde ik dan ook nog graag lekker creatief bezig zijn. Weten wat je wilt is de eerste stap, maar de volgende stap is makkelijker gezegd dan gedaan!

En nu?

Na het succesvol afronden van mijn Bachelor in de richting Game & Interactie, ben ik dit jaar begonnen aan de master Applied Cognitive Psychology. Binnen deze master kan ik mij vanuit de psychologie richten op de technologie, met als doel de mens nog beter te begrijpen om zo uiteindelijk de beste technologie te ontwikkelen. Uiteindelijk is mijn doel om samen met andere tech fanaten te werken aan producten en technologieën die het leven van de mens weer een beetje eenvoudiger maken.

Hoi! Ik ben Bianca en ik heb een bachelor informatiekunde en ben nu bezig met mijn master toegepaste cognitieve psychologie! IT, usability, user experience, data analyse, cognitie en de mens; stuk voor stuk begrippen die mijn interesses beschrijven. Ze lijken op het eerste gezicht misschien lastig te combineren in een studie, maar het tegendeel is waar!



? De grote vraag, trap jij erin?

Denk jij ook dat jij websites te slim af bent als het gaat om marketing tricks die gefocust zijn op jouw onderbewustzijn? Voel jij nooit de druk op het moment dat er "Op=Op" staat bij het product wat jij heel graag wilt hebben? Wil jij stiekem ook dit soort trucjes leren? Dat is de kracht van psychologie in combinatie met technologie!

Als je aan computer denkt, dan denk je al snel aan het internet. Het internet is een groot netwerk, ook wel een graaf genoemd. Bij een graaf worden punten met elkaar gelinkt. Zo zijn alle wegen uiteindelijk ook een grote graaf. Wat ook een graaf is zijn alle artikelen op Wikipedia, via de blauwe woorden wordt je gelinkt naar een nieuw artikel en zo zitten alle artikelen uiteindelijk met elkaar verbonden.

Ken je de wikigame? Bij de wikigame moet je met zo min mogelijk klikken van het ene naar het andere artikel komen. Probeer deze eens uit:

Internet → Turingmachine
Data-analyse → Kunstmatige intelligentie
Augmented reality → User Interface
Cognitie → Programmeren

Antwoord!

Internet → Turingmachine: 2 klikken

Data-analyse → Kunstmatige intelligentie: 2 klikken

Augmented reality → User Interface: 3 klikken

Cognitie → Programmeren: klikken

Deze folder is gemaakt door WICS (wics.sites.uu.nl), het vrouwennetwerk van het Departement Informatica, en WIT, de Women in IT-groep van studentenvereniging Sticky (svsticky.nl).

Je kan deze en meer hand-outs downloaden van: wics.sites.uu.nl/outreach

